

Schiffe versenken (für 2 Personen)

Spielverlauf

Am Anfang wird ausgelost, wer zuerst schießen darf. Der Schießende gibt eine Koordinate an, auf die er feuert, zum Beispiel C3. Der Beschossene sieht auf seinen Plan und antwortet mit: „**Wasser, Treffer oder versenkt**“. Ein Schiff gilt dann als versenkt, wenn alle Felder des Schiffes getroffen wurden. Der Schießende notiert dies in einem zweiten, zu Beginn leeren 10×10-Block. Der Beschossene muss die Treffer ebenfalls markieren um zu sehen, wann ein Schiff versenkt wird. Der weitere Fortgang folgt unterschiedlichen Regeln.

Variante1: Entweder wird abwechselnd geschossen oder immer so lange bis ins Wasser geschossen wird.

Variante2: In denen jeder nacheinander eine Salve von drei Schüssen abfeuern darf oder bei der jedes noch vorhandene Schiff jeweils einen Schuss pro Runde abfeuern darf.

Wer zuerst alle Schiffe versenkt hat, ist der Sieger.

Spielregeln:

1. Die Schiffe dürfen nicht aneinander stoßen.
2. Die Schiffe dürfen nicht über Eck gebaut sein oder Ausbuchtungen besitzen.
3. Die Schiffe dürfen auch am Rand liegen.

Die Schiffe:

- ein Schlachtschiff (5 Kästchen)
- zwei Zerstörer (4 Kästchen)
- drei Kreuzer (3 Kästchen)
- vier U-Boote (2 Kästchen)

X = Treffer

O = Wasser

Beispiel:

Eigene Flotte:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B							O			
C									X	X
D	X						O		O	
E	X							O		
F	O		O		O		O			
G										
H										
I									O	
J										

Gegnerische Flotte:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A								O		
B										
C		X	X	X	X					
D										O
E			O			O				
F									O	
G										
H		O								
I				O				O		
J										

Zum Spielen brauchen Sie nur die 2. Seite ausdrucken!

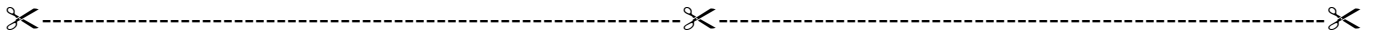
Spieler 1

Eigene Flotte:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Gegnerische Flotte:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										



Spieler 2

Eigene Flotte:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Gegnerische Flotte:

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										